

Vortragseinladung zum **Kolloquium der Fakultät 5**

Dienstag, 12.11.2013, 16:00 Uhr, Hörsaal 47.03
(Elektrotechnikgebäude, Pfaffenwaldring 47)

Prof. Volker Helzle

Animationsinstitut, Filmakademie Ludwigsburg

**Forschung und Entwicklung an der
Filmakademie Baden-Württemberg**

Zusammenfassung:

Der Bereich Forschung und Entwicklung am Institut für Animation der Filmakademie Baden-Württemberg beschäftigt sich mit aktuellen technologischen Fragestellungen bei der Produktion animierter Inhalte. Passend zum Ansatz des Projektstudiums an der Filmakademie steht dabei das praxisnahe Entwickeln von Methoden und Anwendungen im Mittelpunkt. Der Bereich Animation, VFX und Transmediale Inhalte hat sich in den letzten Jahren einem enormen technologischen Wandel unterzogen und wird in vielen Fällen vollständig digital bearbeitet. Dabei spielt die Informatik eine zentrale Rolle in der Entwicklung leistungsfähiger Softwaretools und innovativer Ansätze.

Der Vortrag wird einen Überblick über abgeschlossene Projekte mit dem Fokus Gesichtsanimation, digitale Schauspieler und dem *Filmakademie Open-Source Framework: Frapper* geben. Ein aktuelles Projekt der Verbundforschung widmet sich dem Thema Stereoskopie. Dieses wird zusammen mit der Universität Heidelberg (HCI) und 5 Firmen aus Baden-Württemberg durchgeführt. Als Ausblick werden prototypische Entwicklungen für potentiell neue Anwendungsgebiete vorgestellt, die über den typischen Einsatz im Entertainment-Sektor hinausgehen.

Aktuell besteht die Gruppe aus vier Vollzeit-Mitarbeitern, die außerdem die Studienvertiefung zum Technical Director koordinieren. Das Team ist darüber hinaus in die Organisation der *FMX Conference on Animation, Effects, Games & Interactive Media* (www.fmx.de) eingebunden, welche vom Institut für Animation durchgeführt wird.

Weitere Informationen unter: <http://research.animationsinstitut.de>